



Jornada Informàtica Solidaria 2.013



sobre "play the learning game"

Organizada por el Departamento de Informàtica y Comunicaciones del IES Sant Vicent Ferrer de Algemèsí, con la colaboraci3n del Exmo. Ayuntamiento de Algemèsí y la empresa ESET NOD32.

Jueves, 14 de febrero de 2013, de 9:30 a 13:30h - Teatre Municipal. C/ Lepanto, 1-7, Algemèsí.

9:15 – Bienvenida

9:30 – Apertura Oficial de la #JIS13 #iesSantVicent

@iesantvicent



iesantvicent al Facebook

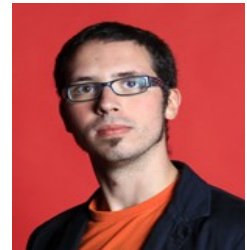


Las autoridades locales que organizan esta jornada dedicar3n unas palabras de bienvenida desde el Ayuntamiento y desde el IES Sant Vicent Ferrer.

**10:00 - Educaci3n y videojuegos en la Sociedad Afterpop
Lo que aprendimos despu3s de terminar el Doom en Modo Pesadilla.**

Dr. Aar3n Rodr3guez Serrano

Universidad Europea de Madrid – Facultad de Artes y Comunicaci3n - Dpto. de Publicidad y Contenidos



11:00 – Play the learning game: aprender jugando



Sonsoles Jim3nez es la coordinadora de este Proyecto Europeo TOI "Play the learning game"
<http://www.learninggame.org>



www.iesSantVicent.com



www.eset.es



sobre "play the learning game"

Organizada por el Departamento de Informática y Comunicaciones del IES Sant Vicent Ferrer de Algemés, con la colaboración del Exmo. Ayuntamiento de Algemés y la empresa ESET NOD32.

11:30 – ¿Y si en clase nos dedicamos a Jugar?

Nacho Pachés es Licenciado en Informática por la UPV. Desde el año 2001 es Profesor de Formación Profesional en la especialidad de Sistemas y Aplicaciones Informáticas. Esta participando en el proyecto Play the learning game. Interesado en la utilización de los videojuegos para la enseñanza de las materias dentro la educación Secundaria y la FP.



12:30 – La música en los juegos para móviles

Damián Sánchez es Titulado profesional en Piano y Percusión y Licenciado en Composición. Ha realizado Bandas Sonoras para más de una treintena de cortometrajes, largometraje, documental y publicidad, así como la producción de varios trabajos discográficos, y más recientemente música y diseño de sonido para videojuegos. Actualmente trabaja como compositor y diseñador de sonido para videojuegos para diversos estudios desarrollo de todo el mundo, así como compositor en diversos proyectos audiovisuales. Es miembro docente del equipo de Berklee College of Music (Valencia) donde imparte clases en la asignatura "Advanced VideoGame Scoring" y es profesor de composición y composición aplicada a los medios audiovisuales en la prestigiosa academia Allegro CM de Valencia.



13:30 – Sorteo de los regalos de los patrocinadores

14:00 – Clausura de la #JIS13 #iesSantVicent



www.iesSantVicent.com



www.eset.es

